Использование онлайн-сервисов для создания обучающих игр и игровых упражнений для обучения учащихся на I ступени общего среднего образования

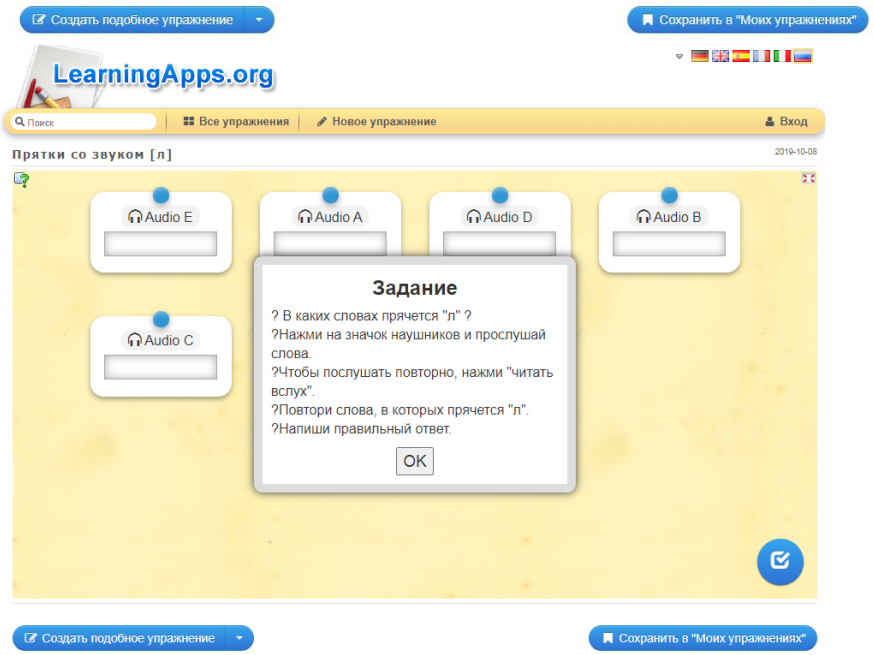
Трофимович Екатерина Викторовна,
заместитель директора
по учебной работе ГУО «СШ д.Здитово»

В государственном учреждении образования «Средняя школа деревни Здитово» Березовского района для обучения учащихся на I ступени общего среднего образования педагоги учреждения используют онлайн-сервисы. Данные сервисы предназначены для создания интерактивных заданий, обучающих игр и игровых упражнений, которые соответствуют индивидуальным особенностям учащихся, индивидуальным особенностям класса или конкретным целям учителя.

Основным сервисом, который используют учителя, является Google Classroom. Данный сервис имеет ряд преимуществ перед другими аналогичными сервисами: во-первых, он бесплатный, во-вторых, – прост в управлении, в-третьих, – Google обеспечивает своим пользователям высокую степень безопасности.

Google Classroom

Для каждого учащегося был создан аккаунт в системе Google, поскольку он необходим для работы в приложении Google Classroom. В приложении созданы различные курсы по учебным предметам, а также для учащихся с особенностями психофизического развития создан курс «Коррекционные занятия». Каждый курс наполняется разработанным методическим обеспечением, по учебным предметам предложены презентации, задания как на проверку ранее изученного материала, так и на усвоение нового, а также ссылки на обучающие видео. Одним из самых популярных онлайн-сервисов, которые используют в своей работе учителя нашего учреждения образования, является Learning Apps – бесплатный сервис для создания обучающих игр и игровых упражнений.

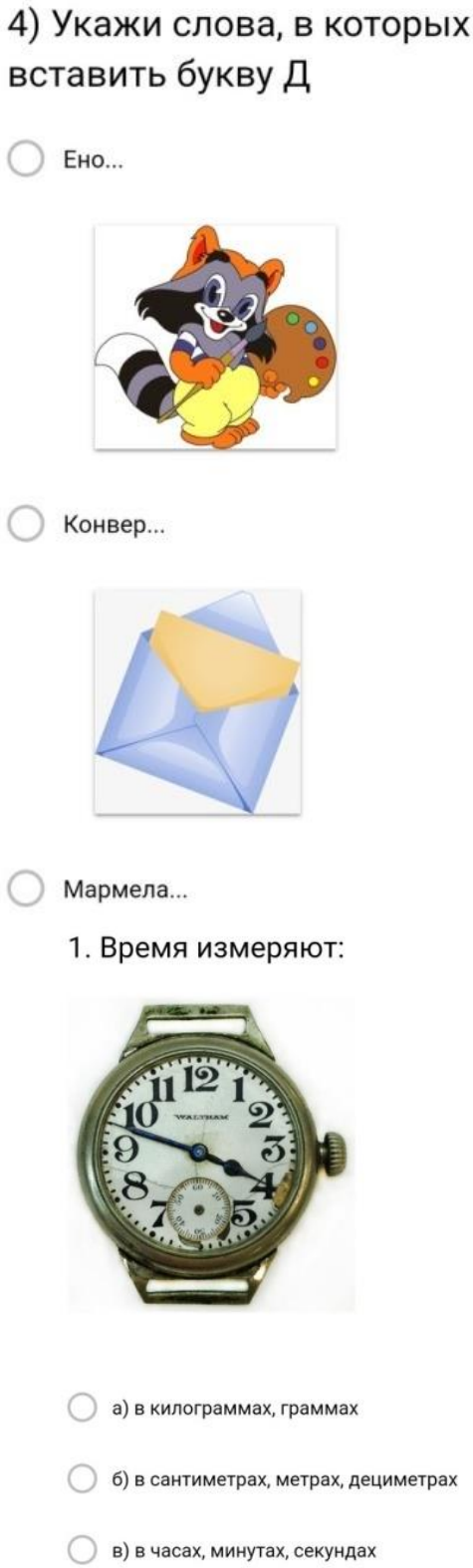


Learning Apps позволяет бесплатно создавать множество интерактивного контента. Имеются удобные шаблоны для создания интерактивных заданий и игровых упражнений.

Широкое применение получили следующие интерактивные модули приложения Learning Apps:

- упражнения на выбор правильных ответов;
- задания на установление соответствия;
- задания на определение правильной последовательности;
- упражнения, в которых надо вставить правильные ответы в нужных местах;
- упражнения-соревнования, при выполнении которых учащийся соревнуется с компьютером или другими учениками.

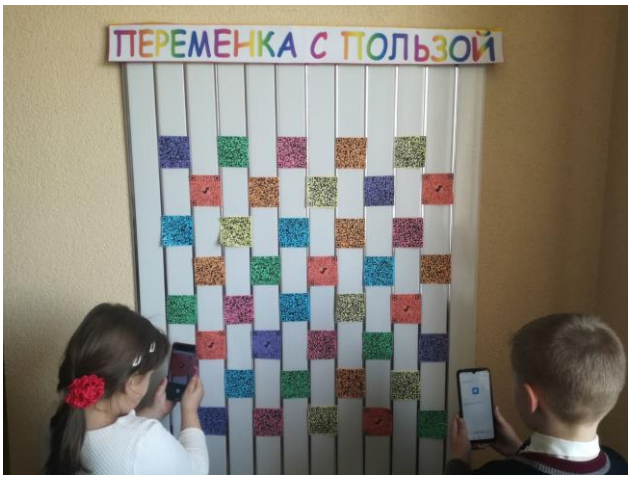
Большой интерес у учащихся вызывает выполнение тестовых заданий, созданных учителем с помощью приложения Google Диск.



Созданы тесты по следующим темам: «Решение задач», «Парные звонкие и глухие согласные в корне слова», «Измерение величин», «Имя прилагательное», «Имя существительное», «Глагол», «Словарные слова», «Сложение и вычитание двухзначных чисел», «Деление», «Части речи» и другие.

В 2020-2021 учебном году для контроля и диагностики знаний учащихся по русскому языку и литературному чтению учителя апробируют тесты, созданные в

тестовой оболочке My Test. С помощью программы My Test можно организовать как локальное, так и сетевое тестирование.

Педагоги пользуются различными онлайн-ресурсами в которых уже имеются разнообразные игры: Мерсибо, Логик Лайк. Одним из используемых ресурсов является Wordwall.net, где можно создавать 18 разнообразных игр. В данном сервисе учителя используют уже имеющиеся игры для отработки грамматики и лексики, но значительно интересней создавать свои задания.

Интерактивные задания, обучающие игры и игровые упражнения для обучения учащихся на I ступени общего среднего образования в СШ д.Здитово Березовского района используются не только на уроках, но и в качестве домашнего задания. Созданные игры и задания зашифрованы с помощью QR-кодов и размещены на стенде «Переменка с пользой» в рекреации начальных классов.